1. 用new创建对象数组，有10个对象，打印出对象的构造和析构函数
2. 写一个类，类里有静态成员变量（要给静态成员变量初始化），有静态成员函数（打印静态成员变量），用类名和对象访问静态成员变量和静态成员函数
3. 写一个类，类里有常函数，有成员变量，在常函数里修改成员变量。
4. 定义一个常对象，访问const修饰的成员函数，能否访问普通成员函数
5. 说出this指针是什么指针，他的指向是谁，有什么作用，
6. 写出全局函数做友元函数